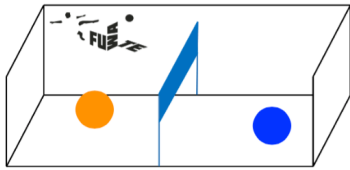


1. Der Ball darf den Boden **NICHT** berühren! 2. Die Wände dürfen als **Spielbände** genutzt werden!
3. Die Angabe wird von der **Rückwand** ausgeführt!

EINZEL

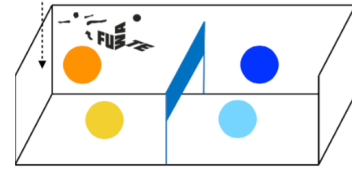


maximal 3 Ballkontakte pro Spieler sind erlaubt, nach der Angabe darf **NICHT** direkt gespielt werden

Beispiel:

- macht die Angabe
- nimmt den Ball an (1. Kontakt)
- spielt den Ball in die Luft (2. Kontakt)
- köpft auf die andere Seite (3. Kontakt)
- spielt direkt zurück (1. Kontakt)

DOPPEL



BEIDE SPIELER **müssen** den Ball berühren! (jeweils nicht öfter als 2x hintereinander, höchstens 4 x als Team)

Beispiel:

- macht die Angabe
- nimmt den Ball an (1. Kontakt)
- passt zu ● (2. Kontakt)
- spielt direkt zurück zu ● (3. Kontakt)
- schießt auf die andere Seite (4. Kontakt)

Punkte werden erzielt, wenn der Ball den Boden berührt, zur offenen Seite aus dem Feld oder über die Wand fliegt!
Der Ball ist solange im Spiel, solange er in der Luft ist, das Seitenaus wird erst gezählt, wenn der Ball im Aus den Boden berührt!



Beim FUWATE erfolgt die Zählweise innerhalb eines Satzes.

Ein Spieler bzw. Team hat einen Satz gewonnen, wenn es zuerst **11** Punkte erreicht hat und dabei mindestens zwei Punkte mehr hat als der Gegner.

Beim Stand von **10:10** wird der Satz solange fortgesetzt, bis ein Spieler oder Team zwei Punkte Vorsprung erreicht hat.

Je nach Turnier besteht ein Spiel aus zwei, drei oder vier Gewinnsätzen. Hat ein Spieler oder Team zwei, drei bzw. vier Sätze gewonnen, dann hat es das gesamte Spiel gewonnen und das Spiel wird beendet.

Im Wechsel schlägt jeder Spieler bzw. jedes Team zweimal auf. Wird allerdings ein Spielstand von **10:10** erreicht, dann wechselt die Angabe nach jedem Punkt bis zum Ende dieses Satzes.

Bei der **Angabe** muss der Ball direkt in die gegnerische Hälfte gespielt werden und darf keine Wand berühren, außerdem muss der Aufschlag mit dem Fuß erfolgen und unter Hüfthöhe ausgeführt werden.